測試案例 : 情報收集

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 標題 | 前置條件 | 測試步驟 | 預期結果 | 優先權 |
| 情報收集\_01 | 選擇功能 | 進入”情報收集”選單 | 選擇其一按鈕 | 進入所選之功能 | 高 |
| 官網情報\_01 | 使用者輸入關鍵字 | 進入”官網最新情報”功能 | 輸入關鍵字 | 進行搜尋資料庫 | 高 |
| 官網情報\_02 | 搜尋資料庫 | 使用者已輸入關鍵字 | 搜尋資料庫 | 顯示搜尋結果 | 高 |
| 圖鑑查詢\_01 | 使用者輸入關鍵字 | 進入”圖鑑查詢”功能 | 輸入關鍵字 | 進行搜尋資料庫 | 高 |
| 圖鑑查詢\_02 | 搜尋資料庫 | 使用者已輸入關鍵字 | 搜尋資料庫 | 顯示搜尋結果 | 高 |
| 圖鑑查詢\_03 | 確定搜尋結果 | 顯示搜尋結果 | 使用者按下確定 | 跳回搜尋關鍵字 | 高 |
| 圖鑑查詢\_04 | 顯示卡片內容 | 顯示搜尋結果 | 使用者點選卡片 | 顯示卡片內容 | 高 |
| 圖鑑查詢\_05 | 確定卡片內容 | 顯示卡片內容 | 使用者按下確定 | 跳回搜尋關鍵字 | 高 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 輸入 | 預期結果 | 備註 |
| 選擇功能\_01 | 按下  ”官網最新情報” | 成功 | 跳至官網最新情報功能 |
| 選擇功能\_02 | 按下”圖鑑查詢” | 成功 | 跳至圖鑑查詢功能 |
| 輸入關鍵字\_情報\_01 | Fate/GO | 失敗 | 顯示查無此項目 |
| 輸入關鍵字\_情報\_02 | 全新SSR | 成功 | 跳至顯示搜尋結果 |
| 查無此項  \_情報 | 按下確定 | 成功 | 跳回輸入關鍵字 |
| 顯示搜尋結果  \_情報 | 無 | 成功 | 顯示符合搜尋結果的情報 |
| 輸入關鍵字\_圖鑑\_01 | 亞瑟王 | 失敗 | 顯示查無此項目 |
| 輸入關鍵字\_圖鑑\_02 | 酒吞童子 | 成功 | 跳至顯示搜尋結果 |
| 查無此項  \_圖鑑 | 按下確定 | 成功 | 跳回輸入關鍵字 |
| 顯示搜尋結果  \_圖鑑 | 無 | 成功 | 顯示符合搜尋結果的圖鑑 |
| 確認搜尋結果  \_圖鑑 | 按下確認 | 成功 | 跳回輸入關鍵字 |
| 顯示卡片內容 | 點選卡片 | 成功 | 跳至顯示卡片內容 |
| 確認卡片內容 | 按下確認 | 成功 | 跳回輸入關鍵字 |

測試案例 : 攻略查詢

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 標題 | 前置條件 | 測試步驟 | 預期結果 | 優先權 |
| 攻略查詢\_01 | 使用者輸入關鍵字 | 進入”圖鑑查詢”功能 | 輸入關鍵字 | 進行搜尋資料庫 | 高 |
| 攻略查詢\_02 | 搜尋資料庫 | 使用者已輸入關鍵字 | 搜尋資料庫 | 顯示搜尋結果 | 高 |
| 攻略查詢\_03 | 確定搜尋結果 | 顯示搜尋結果 | 使用者按下確定 | 跳回搜尋關鍵字 | 高 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 輸入 | 預期結果 | 備註 |
| 輸入關鍵字\_01 | 鬼燈好帥好喜歡 | 失敗 | 顯示查無此項目 |
| 輸入關鍵字\_02 | 陣容搭配 | 成功 | 跳至顯示搜尋結果 |
| 查無此項 | 按下確定 | 成功 | 跳回輸入關鍵字 |
| 顯示搜尋結果 | 無 | 成功 | 顯示符合搜尋結果的攻略 |
| 確認搜尋結果 | 按下確定 | 成功 | 跳回搜尋關鍵字 |

測試案例 : 遊玩分析

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 標題 | 前置條件 | 測試步驟 | 預期結果 | 優先權 |
| 遊玩分析\_01 | 選擇功能 | 進入”遊玩分析”選單 | 選擇其一按鈕 | 進入所選之功能 | 高 |
| 抽卡概率\_01 | 選擇星級 | 進入”分析抽卡概率”功能 | 選擇其一星級 | 進行運算分析 | 高 |
| 抽卡概率\_02 | 顯示分析結果 | 選擇星級 | 進行運算分析 | 顯示抽卡概率 | 高 |
| 抽卡概率\_03 | 確定分析結果 | 顯示抽卡概率 | 使用者按下確定 | 跳回選擇功能 | 高 |
| 熱門度\_01 | 顯示卡牌熱門度 | 進入”卡牌熱門度分析”功能 | 排序卡牌點擊率 | 顯示排序結果之前十 | 高 |
| 熱門度\_02 | 確定分析結果 | 顯示排序結果之前十 | 使用者按下確定 | 跳回選擇功能 | 高 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 輸入 | 預期結果 | 備註 |
| 選擇功能\_01 | 按下  ”分析抽卡概率” | 成功 | 跳至分析抽卡概率功能 |
| 選擇功能\_02 | 按下  ”卡牌熱門度分析” | 成功 | 跳至卡牌熱門度分析功能 |
| 選擇星級 | 按下SSR | 成功 | 進行運算分析 |
| 顯示抽卡機率 | 無 | 成功 | 顯示SSR抽卡機率 |
| 確認抽卡機率 | 按下確定 | 成功 | 跳回選擇功能 |
| 顯示卡牌熱門度 | 無 | 成功 | 顯示卡牌熱門度 |
| 確定卡牌熱門度 | 按下確定 | 成功 | 跳至選擇功能 |

測試案例 : 遊玩輔助

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 標題 | 前置條件 | 測試步驟 | 預期結果 | 優先權 |
| 遊玩輔助\_01 | 使用者輸入各項數值 | 進入”遊玩輔助”功能 | 輸入各項數值 | 進行公式運算 | 高 |
| 遊玩輔助\_02 | 進行公式運算 | 使用者已輸入各項數值 | 進行公式運算 | 顯示運算結果 | 高 |
| 遊玩輔助\_03 | 確定運算結果 | 顯示運算結果 | 使用者按下確定 | 跳回輸入數值 | 高 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 編號 | 輸入 | 預期結果 | 備註 |
| 輸入數值\_01 | 按下取消 | 成功 | 清空輸入之數值 |
| 輸入數值\_02 | 除”暴擊”外 皆輸入10 | 失敗 | 顯示輸入不完整 |
| 輸入數值\_03 | 除”爆擊”輸入ABC 其他皆輸入10 | 失敗 | 顯示輸入格式錯誤 |
| 輸入數值\_04 | 除”爆擊”輸入999 其他皆輸入10 | 失敗 | 顯示輸入之數值超出計算範圍 |
| 輸入數值\_05 | 全部皆輸入10 | 成功 | 進行公式運算 |
| 顯示運算結果 | 無 | 成功 | 顯示運算後之數值 |
| 確認運算結果 | 按下確定 | 成功 | 跳回輸入 |